

pilih *New-Java Class...*

- Pada window *New Class*, ketik *Person* pada *Class Name* dan *db.app* pada *Package* kemudian *Finish*.
- Ubahlah source *Person.java* menjadi sbb:

```
package db.app;
public class Person {
private int id;
private String nama;
private String alamat;
private String telp;
/** Creates a new instance of Person */
public Person() {
}
public int getId() {
return id;
}
public void setId(int id) {
this.id = id;
}
public String getNama() {
return nama;
}
public void setNama(String nama) {
this.nama = nama;
}
public String getAlamat() {
return alamat;
}
public void setAlamat(String alamat) {
this.alamat = alamat;
}
public String getTelp() {
return telp;
}
public void setTelp(String telp) {
this.telp = telp;
}
```

```
}  
}
```

- Tambahkan lagi Class lain dengan nama *PersonManager*, dan ubahlah sourcena menjadi sbb:

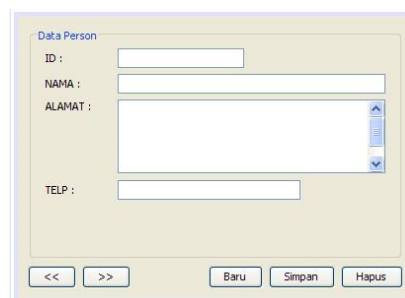
```
package db.app;  
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.sql.ResultSet;  
import java.sql.Statement;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
/**  
 *  
 * @author hendro  
 */  
public class PersonManager {  
    Connection con = null;  
    Statement st = null;  
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/databasett3806";  
    String user = "tes";  
    String pass = "tes";  
    /** Creates a new instance of PersonManager */  
    public PersonManager() {  
        try{  
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();  
            con = DriverManager.getConnection(url,user,pass);  
            st=con.createStatement();  
        }catch(Exception ex){  
            ex.printStackTrace();  
        }  
    }  
    public List  
    getPersons(){  
        ResultSet rs = null;  
        List  
        persons = new ArrayList  
        ();  
        try{  
            rs = st.executeQuery("SELECT ID,NAMA,ALAMAT,TELP FROM tperson");  
            while(rs.next()){  
                Person p = new Person();  
                p.setId(rs.getInt(1));  
                p.setNama(rs.getString(2));  
                p.setAlamat(rs.getString(3));  
                p.setTelp(rs.getString(4));  
                persons.add(p);  
            }  
        }catch(Exception ex){  
            ex.printStackTrace();  
        }  
        return persons;  
    }  
    public int insert(Person p){  
        int result = 0;  
        try{  
            result = st.executeUpdate("INSERT INTO tperson(id,nama,alamat,telp) " +  
            "VALUES("+p.getId()+", "+p.getNama()+", "+p.getAlamat()+", "+  
            ""+p.getTelp()+")");  
        }catch(Exception ex){  
            ex.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

```

}
return result;
}
public int delete(Person p){
int result = 0;
try{
result = st.executeUpdate("DELETE FROM tperson WHERE ID="+p.getId()+""");
}catch(Exception ex){
ex.printStackTrace();
}
return result;
}
}
}

```

- Selanjutnya kita akan membuat user Interfacenya menggunakan Swing (Netbean matisse). Tambahkan *JFrame Form...* dengan *Class Name MyWindow* dan desainlah tampilannya menjadi sbb:



- Untuk masing-masing component pada Form di atas diganti namanya menjadi sbb. Untuk mengganti nama masing-masing component klik kanan pada component yang diinginkan.
 - text ID -> txtId
 - text NAMA -> txtNama
 - text ALAMAT -> txtAlamat
 - text TELP -> txtTelp
 - Tombol << -> btnPrev
 - Tombol >> -> btnNext
 - Tombol Baru -> btnNew
 - Tombol Simpan -> btnSave
 - Tombol Hapus -> btnDelete
- Untuk setiap Text yang ada atur property Editablenya menjadi false (dengan melepas centangan pada Propertiesbar).
- Selanjutnya tambahkan event untuk masing-masing tombol
- Berikut kode pada Tombol btnNew

```

private void btnNewActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
txtId.setText("");
txtNama.setText("");
txtAlamat.setText("");
txtTelp.setText("");
txtId.setEditable(true);
txtNama.setEditable(true);
txtAlamat.setEditable(true);
txtTelp.setEditable(true);
txtId.requestFocus();
}

```

- Selanjutnya untuk tombol btnSave

```

private void btnSaveActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
Person p = new Person();
p.setId(Integer.parseInt(txtId.getText()));
}

```

```

p.setNama(txtNama.getText());
p.setAlamat(txtAlamat.getText());
p.setTelp(txtTelp.getText());
if (pmgr.insert(p)>0) {
loadData();
currentRow = persons.size()-1;
bindData();
JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data berhasil disimpan","Informasi",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
txtId.setEditable(false);
txtNama.setEditable(false);
txtAlamat.setEditable(false);
txtTelp.setEditable(false);
}else{
JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data gagal disimpan","Informasi",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
}
}

```

- Untuk tombol btnDelete

```

private void btnDeleteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
Person p = persons.get(currentRow);
if (pmgr.delete(p)>0) {
loadData();
currentRow = currentRow-1;
bindData();
JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data berhasil dihapus","Informasi",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
}else{
JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data gagal dihapus","Informasi",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
}
}

```

- Untuk tombol btnPrev

```

private void btnPrevActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
if (currentRow>0) {
--currentRow;
}
bindData();
}

```

- Untuk tombol btnNext

```

private void btnNextActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
if (currentRow
++currentRow;
}
bindData();
}

```

- Kemudian tambahkan beberapa variabel berikut pada Class MyWindow.java
PersonManager pmgr = new PersonManager();
List<Person> persons = new ArrayList<Person>();
int currentRow = 0;

- Dan tambahkan 2 method berikut pada Class MyWindow.java

```

private void loadData() {
persons = pmgr.getPersons();
}
private void bindData() {
if (persons.size()>0) {
Person p = persons.get(currentRow);

```

```
txtId.setText(p.getId()+"");
txtNama.setText(p.getNama());
txtAlamat.setText(p.getAlamat());
txtTelp.setText(p.getTelp());
}else{
currentRow = 0;
txtId.setText("");
txtNama.setText("");
txtAlamat.setText("");
txtTelp.setText("");
}
}
```

- Dan yang terakhir ubahlah Constructor Calss MyWindow.java menjadi

```
public MyWindow() {
initComponents();
loadData();
bindData();
}
```

- Sampai disini kita sudah menyelesaikan aplikasi database sederhana ini, silahkan dicoba untuk dijalankan.